

# Story of Ironstar Helsinki

Joakim Achrén, RTI-talo 28.2.2007

Miten perustat pelifirman nollasta?

# Mitä tarvitaan?

- Uskottava liikeidea, jolla oikeasti voidaan tehdä rahaa

# Mitä tarvitaan?

- Uskottava porukka tekemään pelejä

# Mistä tuli Ironstar Helsinki?

- Kevät 2004
- Taikin Medialaboratoriossa tein kännykkäpelejä
- YLE:n tuottaja oli koululla käymässä ja tarjosi peliprojektia Ylellä
- Päätin tehdä sen toiminimen piikkiin

**YLE**

# Ensimmäinen peli

- Pelin nimi oli Lukio ja se tehtiin [www.abitreenit.fi](http://www.abitreenit.fi) nettipalvelun oheistuotteeksi



# Oikean liikeidean hakeminen

- Se löytyi kesällä 2005
- Piti erikoistua ja tehdä jotain ennennäkemätöntä
- Idea: mitä jos kaikki tekisivät oman pelihahmon Java-kännykkäpeliin, joka olisi vähän niin kuin Tamagotchi ja Sims?

# Oikea tiimi

- ARTO:n opiskelijoista löytyi oikea porukka
- Oy:n laitoin pystyyn kesällä 2005
- Ricardo ja Tuomas tulivat työharjoitteluun syksyllä

# Rahoitus

- Rahoituksen järjestäminen tärkein asia yrityksessä
- Omaa rahaa tai ulkopuolista

# Rahoitus

- Jos ei ole rahoitusta, miten maksetaan palkat, tietokoneet ja vuokrat?
- Vaihtoehtona:
  - Kukaan ei nosta palkkaa
  - Kaikki tuovat oman tietokoneen
  - Tehdään peliä vanhempien kellarissa

# Rahoitus

- Julkinen rahoitus tai pääomasijoittajat
- Käytä asiantuntijaa!
  - SILE, Forum Virium, TE-Keskus
  - Maksavat asiantuntijan palkan
  - Ironstar on käyttänyt Stratura Group Oy:tä
- Technopolis Ventures yrityshautomo

# Ironstarin rahoitus

## 1) Alihankinta



# Ironstarin rahoitus

2) Tekes



**TEKES**

# Ironstarin rahoitus

## 3) Avek

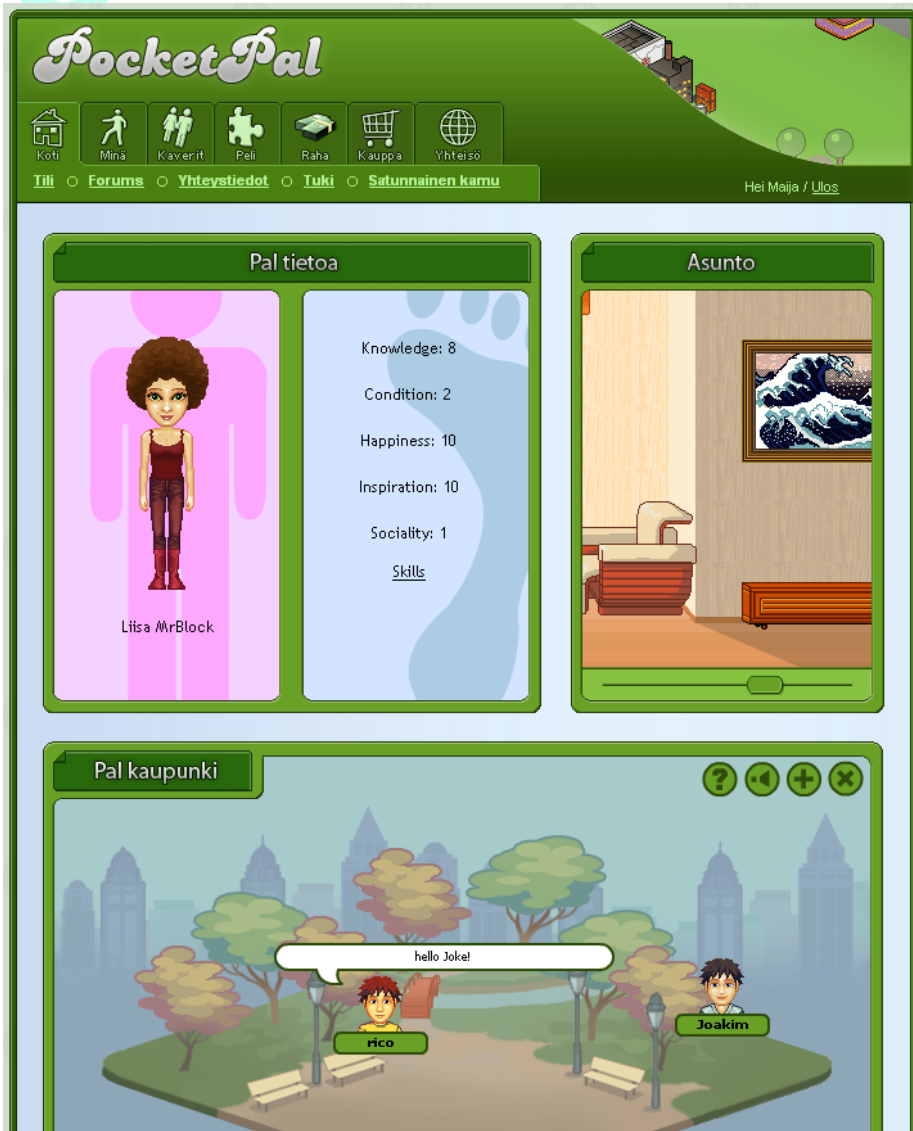
**AVEK**  
AUDIOVISUAALISEN  
KULTTUURIN  
EDISTÄMISKESKUS

# Ironstarin rahoitus

## 4) Finnvera



# Pocket Pal 9 kk rahoituksella



# Tulevaisuus

- Pääomasijoittajien rahaa
- Tämän vaiheen sijoitukseen paras vaihtoehto on Aloitusrahasto Vera
- TeVe:n Born Global

# Kysymyksiä?

- Kiitos!
- Tärkeä linkki:
  - <http://www.pocketpal.fi>